

# 2024학년도 전기(2025년 2월) 졸업예정자 졸업기준 안내

I. 2025년 2월 졸업예정자 졸업기준 .....	1
II. 학생 개인별 이수학점 확인 방법 .....	3
III. 외국어졸업인증제 안내 .....	4
IV. 2020~2021학년도 입학자 교양교육과정 이수원칙 .....	5
V. 2018~2019학년도 입학자 교양교육과정 이수원칙 .....	8
VI. 2020~2021학번 졸업이수학점 현황 .....	11
VII. 2019학번 졸업이수학점 현황 .....	12

2024. 8. 28.

천안캠퍼스 교무처 교무팀

# I. 2024년 2월 졸업예정자 졸업기준

## 1. 단일전공자

학번	교양 최소이수학점					전공 최소이수학점	총 이수 학점	
	교필		교선		계			
2020~2021	IV. 2020~2021학년도 입학자 교양 교육과정 이수원칙 참조 (Page 5.)	일반	13	IV. 2020~2021학년도 입학자 교양 교육과정 이수원칙 참조 (Page 5.)	20	33	60 혹은 74, 94	130
		간호			13	26		
		외국인			9	24		
2018~2019	V. 2018~2019학년도 입학자 교양 교육과정 이수원칙 참조 (Page 8.)	일반	11	V. 2018~2019학년도 입학자 교양 교육과정 이수원칙 참조 (Page 8.)	22	33	60 혹은 74, 94	130
		간호			15	26		
		외국인			9	24		
2017	- 사고와표현: 3학점 - 영어,영어1영어2 중 2학점이상 - 핵심역량교양:2학점	일반	7	29	36	60 혹은 74, 94	130	
		간호		21	28			
		외국인		29	36			
2015~2016		일반	5	31	36	60 (정보통신공학과 74, 간호학과 94)	130	
		간호		26	31			
		외국인		31	36			
2014	- 사고와표현: 3학점 - 영어,영어1영어2 중 2학점이상	일반	5	31	36	60, 94	130	
		간호		25	30			
		외국인		31	36			
2013		일반	5	31	36	60, 94	140	
		간호		25	30			
		외국인		31	36			
2005~2012	전체, 지정과목 없음	5	22	27	60	140		

- ※ 교필 최소이수학점을 초과하여 이수한 학점은 교선으로 인정, 2013학번부터 교필 지정과목 필수 이수
- ※ 편입생(특별편입 포함): 학번에 관계없이 교양 지정과목 없음(교필/교선 각 최소이수학점 이상 충족하면 됨)
- ※ 교양 이수학점 관련 세부 사항은 계당교양교육원 교학지원팀으로 문의: 041-550-5415
- ※ 스마트정보통신공학과 2015~2016학번 전공 최소이수학점: 74학점
- ※ 건설시스템공학과 및 PRIME학과 2017학번이후 전공 최소이수학점: 74학점
  - 프라임학과: 전자공학과, 소프트웨어학과, 스마트정보통신공학과, 그린화학공학과, 정보보안공학과, 시스템반도체공학과, 휴먼지능로봇공학과
- ※ 전공 이수구분: 학부기초, 전공심화, 전공필수, 전공선택 (학번별 졸업이수학점은 강의시간표 참조)
- ※ 전공 이수 관련 세부 사항은 소속 학부(과)/전공 사무실로 문의

## 2. 다전공자/연계(융합)전공자

학번	교양 이수학점		전공 최소이수학점		졸업 총 이수학점
	교필	교선	1전공	2전공 /연계(융합)전공	
2018~2022	단일전공자와 동일 (1전공기준)		36 (전심제한없음)	36 (전심제한없음)	130
2014~2017			38	38	130
2005~2013			38	38	140

## 3. 부전공자

학번	교양 이수학점		전공 최소이수학점		졸업 총 이수학점
	교필	교선	1전공	부전공	
2014~2022	단일전공자와 동일 (1전공기준)		단일전공자와 동일 (전심제한 없음)	21 (지능형로봇학과 24)	130
2005~2013				21	140

※ 이수제한: 간호학과, 연계(융합)전공은 부전공으로 이수할 수 없음

**4. 졸업논문(졸업작품/졸업고사/논문대체)**

- 다전공자는 주전공, 다전공에 각각 졸업논문 제출 (부전공자는 주전공만 제출)
  - 논문 심사 등급은 "A", "B", "C", "D" 및 "F" 등급으로 분류하며, 심사위원 2인의 "C" 등급 이상 평가를 받아야 논문 심사에 합격
- 학·석사연계과정자는 해당 학부(과)/전공의 결정에 따라서 졸업논문을 제외할 수 있음
- 졸업논문관련 세부사항은 학부(과)/전공 별로 상이하므로 꼭 해당 학부(과)/전공 사무실로 문의 필수

**5. 외국어졸업인증(외국어/한국어)**

- 외국어졸업인증
  - 2006학년부터 적용
  - 체육특기자(농구·태권도·사격), 특수교육대상자(장애학생 일반전형도 포함), 외국인학생특별전형, 계약학과, 간호학과(의료인력) 제외
- 한국어졸업인증(외국인 유학생)
  - 신입생은 2015학번(편입생은 2013학번)부터 적용(인문·자연·공학계열: TOPIK 4급이상, 예체능계열: TOPIK 3급이상, )

**6. 총 평점평균 1.7 이상 취득 (조기졸업자 4.0 이상(2021학년부터 전공평점평균도 4.0 이상), 학·석사연계과정자 3.5이상(8학기 이수자: 3.0 이상))**

**7. 8학기(조기졸업자 6~7학기 및 학·석사연계과정자 7학기)이상 등록**

**8. 졸업순위 결정**

\* 졸업자만을 대상으로 하며, 수상자(전기졸업에만 시상) 선정시 **기존 수료생 및 편입생은 제외함**

1. 전학년 평점평균이 높은 자
2. 전학년 평점합계가 높은 자
3. 전학년 전공학점의 평점평균이 높은 자
4. 전학년 교필학점의 평점평균이 높은 자
5. 전학년 전공학점의 취득학점이 높은 자
6. 전학년 교필학점의 취득학점이 높은 자

## II. 학생 개인별 이수학점 확인 방법(학생용)

1. 상명대학교 홈페이지-상명인-샘물포털시스템-로그인-통합정보
2. 졸업학점 기준조회: **학생기본-졸업-‘졸업기준학점조회’**  
(교양졸업기준 상세학점은 입학연도별 강의시간표 기준 참고)

No	대학	소속상세명	입학구분	교양	전공	전공																		
						학기	전필	전선	전선	전공계	1전공			다전공			부전공		간여	졸업	졸업	조기졸업		
						1	2	3	4	1	2	3	1	2	3	1	2	3	4	5	6	7	8	
1	풍석합동특성화대학	만화전공	일반	13 20 33	15 45 60																			
2	풍석합동특성화대학	만화전공	일반	13 20 33	60 60																			
3	풍석합동특성화대학	만화전공	확사면입	13 20 33	60 60																			
4	경일대학	디지털경영학연계전공	일반	0	0																			
5	경일대학	디지털경영학연계전공	일반	0	0																			
6	경일대학	디지털경영학연계전공	확사면입	0	0																			
7	글로벌인문학부대학	한국언어문화전공	일반	13 20 33	15 45 60					36	36													
8	글로벌인문학부대학	한국언어문화전공	일반	13 20 33	60 60					36	36													
9	글로벌인문학부대학	한국언어문화전공	확사면입	13 20 33	60 60					36	36													
10	글로벌인문학부대학	일본어권지역학전공	일반	13 20 33	15 45 60					36	36													
11	글로벌인문학부대학	일본어권지역학전공	일반	13 20 33	60 60					36	36													

3. 학생이수 학점조회: **학생기본-성적정보-‘학점이수상황표’** 참고

(이수성적 상세내역은 전체성적조회 학생기본-학적정보-‘개인정보수정-[성적사항]’ 참고 )

4. 교필 및 교선 지정과목 확인 및 이수구분별 취득학점 및 총 취득학점 확인
- ※ 본인 취득학점 확인 후 부족한 부분을 수강신청 및 정정 기간에 추가로 신청하여 졸업에 지장이 없도록 하시기 바랍니다.
  - ※ 교양교과목 취득학점, 수강신청 관련 사항 문의: 계당교양교육원 교학지원팀(041-550-5415)
  - ※ 전공교과목 취득학점, 수강신청 관련 사항 문의: 소속 학부(과)/전공 사무실

### III. 외국어졸업인증제 안내

1. **대상자**: 외국어졸업인증에 관한 시행세칙 제2조(대상자)에 따라 외국어졸업인증은 2006학년도 이후 입학생 및 2008학년도 3학년 편입생부터 적용한다. 다만, 체육특기자(농구, 태권도, 사격), 특수교육대상자, 외국인학생 특별전형, 시간제 등록생, 계약학과 및 특성화고 등을 졸업한 재직자전형 입학자, 의료인양성과정 편입학자는 적용하지 않는다.

2. **인증자격**

가. 외국어졸업인증은 다음의 기준 이상을 적용하며 외국어졸업인증제에 관한 시행세칙 제3조(인증 자격)에 따라 **신청일 기준 유효한 성적표를 기준으로 한다.**

구분	외국어능력시험										
	영어	중국어		일본어		프랑스어	독일어	러시아어	스페인어	한자	
종류	세부내역 "나"참조	TSC	HSK	JPT	JLPT	DELTA	Goethe-Zertifikat	TORFL	FLEX	DELE	한자능력 검정시험
등급		5급	5급	500점	N2	A2	A2	기본단계	3A	A2	3급

- 1) 성적기준: 영어▶계열구분 있음, 영어 외 외국어▶계열구분 없음
- 2) 학부(과)/전공 계열: 일반계열▶예·체능계열 학부(과)/전공을 제외한 학부(과)/전공, 예·체능계열▶디자인대학 및 예술대학 소속 학부(과)/전공, 스포츠융합학부 소속 학부(과)/전공
- 3) 외국어 관련 학부(과)/전공은 해당 외국어졸업인증을 불허함 (단, 글로벌지역학부 영어권지역학전공, 영어영문학과 소속 전공 제외)

나. 영어: 공인어학능력시험 계열별 인증점수(※**2023-2부터 등급 조정**)

구분	공인어학능력시험(영어)					
	TOEIC	TOEIC Speaking	OPIc	G-TELP (Level 2)	New TEPS	TOEFL (iBT)
영어권지역학전공 영어영문학과 소속전공	650점	130점	Intermediate Mid 3	57점	282점	66점
일반계열	600점	110점	Intermediate Mid 1	48점	259점	61점
예·체능계열	500점	90점	Intermediate Low	40점	221점	53점

※ 글로벌지역학부 영어권지역학전공, 영어영문학과 소속 전공은 2016학번부터 적용

3. **대체인정**

가. 외국어 능력시험으로 인증자격을 취득하지 못한 자는 졸업 전까지 **아래의 관련 교과목 중 한 과목을 수강 하여 "B" 등급 이상의 성적을 취득**할 경우 "외국어졸업인증" 자격을 부여 받을 수 있다.

교과목명	English for Academic Purposes (기존English Foundations)	English Foundations (Speaking and Listening)*	English Foundations (Reading and Writing)*	중급 영어회화	고급 영어회화	실무영어	시사영어	TOEIC
학수번호	HBLA5210	HBLA5013	HBLA5014	HBLR5004	HBLR5008	HBLA0171	HBLR5016	HBLA0322
교과목명	스크린영어	일본어 입문	중급 일본어	중국어 입문	중급 중국어	프랑스어 입문	독일어 입문	러시아어 입문
학수번호	HBLA0161	HBLR2020	HBLG2042	HBLR2040	HBLR5029	HBLR2010	HBLR2030	HBLR2060

※ **외국어졸업인증에 관한 시행세칙 4조(대체인정)에 따라 외국어 관련 학과(한국언어문화전공을 제외한 글로벌지역학부 및 소속 전공) 재학생은 영어를 제외한 외국어 교과목의 대체인정 불가**

4. **졸업인증 절차**: 온라인 신청(통합정보시스템▶학생기본▶졸업▶공인어학능력시험 점수 제출▶공인어학능력시험 사항을 입력▶성적표 원본 첨부)→학부(과)/전공 온라인 승인→교무처 최종 승인

5. **공인어학능력시험 제출(승인)기간**: 매학기 개강일부터 종강 이전까지

※ **기 외국어졸업인증 인증자는 추가 신청 불필요**

# IV. 2020~2021학년도 입학자 교양교육과정 이수원칙

## 1. 2020~2021 학년도 입학자 교양교육과정 이수원칙(간호학과, 외국인특별전형 제외)

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점 (시간)		영역명	학점 (시간)		영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
4개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
<p><b>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</li> <li>- 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경</li> </ul> <p><b>2. 「기초수학」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지「기초수학」교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</li> </ul> <p><b>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경 및 개편</li> <li>- 변경: 구「컴퓨터사고와게임디자인」</li> <li>- 개편: 구「컴퓨팅사고와문제해결I」및 구「컴퓨팅사고와문제해결II」</li> </ul> <p><b>4. 「특수교육대상자」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishFoundations」</li> <li>- 「컴퓨팅사고와데이터의이해」,</li> <li>- 「알고리즘과게임콘텐츠」</li> <li>- 기초수학 이수 의무 없음.</li> <li>- '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</li> </ul> <p><b>5. 외국인유학생</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「컴퓨팅사고와데이터의이해」,</li> <li>- 「알고리즘과게임콘텐츠」및</li> <li>- '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</li> </ul>			<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 전문지식탐구 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 과학적사고와탐구</li> <li>- 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문</li> <li>- 빅히스토리와의인공지능</li> <li>- 이미지시대의테크놀러지와예술</li> </ul> </li> <li>▶ 창의적문제해결역량 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 상상속의아이디어</li> <li>- 창의적디자인상상</li> <li>- 컴퓨터이셔널씽킹</li> <li>- 창의적문제해결</li> </ul> </li> <li>▶ 융복합역량 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 영화속의건축여행</li> <li>- 색채심리학</li> <li>- 융합창의수학</li> <li>- K-culture를통해보는예술의 산업가치</li> </ul> </li> <li>▶ 다양성존중역량 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 다른곳의세계와나</li> <li>- 문화감수성의이해와실천</li> <li>- 문화다양성과미디어</li> <li>- 치유와공간</li> </ul> </li> <li>▶ 윤리실천역량 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인간과시간</li> <li>- 호모엠포티쿠스(교통받는인간)</li> <li>- 과학기술자의직업윤리</li> <li>- 상명정신과윤리적삶</li> </ul> </li> </ul> <p>※「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul>			<p>예시)</p> <p>글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학</p> <p>영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수</p> <p>※「균형교양 학점 이수 의무 삭제」 - 2022학년도 2학기 부터 폐지됨.</p>		

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

2. 2020~2021학년도 입학자 교양교육과정 이수원칙(간호학과)

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점(시간)	영역명		학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수(택2)	전문지식탐구역량	2~3(2~3)	인문	2~3(2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수(택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해*1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠*2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
<b>4개 교과목 이수</b>			<b>5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수</b>			<b>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수</b>		<b>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 26학점 이상 이수</b>
<p><b>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</li> <li>- 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경</li> </ul> <p><b>2. 「기초수학」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지「기초수학」교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</li> </ul> <p><b>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경 및 개편 ·변경: 구「컴퓨터사고와게임디자인」 ·개편: 구「컴퓨팅사고와문제해결 I」및 구「컴퓨팅사고와문제해결II」</li> </ul>			<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 전문지식탐구 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 과학적사고와탐구</li> <li>- 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문</li> <li>- 빅히스토리와의인공지능</li> <li>- 이미지시대의테크놀러지와예술</li> </ul> </li> <li>▶ 창의적문제해결역량 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 상상속의아이디어</li> <li>- 창의적디자인상상</li> <li>- 컴퓨터이셔널싱킹</li> <li>- 창의적문제해결</li> </ul> </li> <li>▶ 융복합역량 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 영화속의건축여행</li> <li>- 색채심리학</li> <li>- 융합창의수학</li> <li>- K-culture를통해보는예술의 산업가치</li> </ul> </li> <li>▶ 다양성존중역량 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 다른곳의세계와나</li> <li>- 문화감수성의이해와실천</li> <li>- 문화다양성과미디어</li> <li>- 치유와공간</li> </ul> </li> <li>▶ 윤리실천역량 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인간과시간</li> <li>- 호모엠파티쿠스(고통받는인간)</li> <li>- 과학기술자의직업윤리</li> <li>- 상명정신과윤리적삶</li> </ul> </li> </ul> <p>※「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul>			<p>예시)</p> <p>글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학</p> <p>영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수</p> <p>※「균형교양 학점 이수 의무 삭제」 - 2022학년도 2학기 부터 폐지됨.</p>		

3. 2020~2021학년도 입학자 교양교육과정 이수원칙(외국인특별전형)

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점(시간)	영역명		학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수(택2)	전문지식탐구역량	2~3(2~3)	인문	2~3(2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
				창의적문제해결역량		사회		
				융복합역량		자연		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		다양성존중역량		공학		
				윤리실천역량		예술		
<b>2개 교과목 이수</b>			<b>5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수</b>			<b>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수</b>		<b>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수</b>
<p><b>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</li> <li>- 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경</li> </ul>			<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 전문지식탐구                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 과학적사고와탐구</li> <li>- 예술,비즈니스,문화와함께하는지식재산권법입문</li> <li>- 빅히스토리와의인공지능</li> <li>- 이미지시대의테크놀러지와예술</li> </ul> </li> <li>▶ 창의적문제해결역량                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 상상속의아이디어</li> <li>- 창의적디자인상상</li> <li>- 컴퓨터이셔널씽킹</li> <li>- 창의적문제해결</li> </ul> </li> <li>▶ 융복합역량                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 영화속의건축여행</li> <li>- 색채심리학</li> <li>- 융합창의수학</li> <li>- K-culture를통해보는예술의 산업가치</li> </ul> </li> <li>▶ 다양성존중역량                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 다른곳의세계와나</li> <li>- 문화감수성의이해와실천</li> <li>- 문화다양성과미디어</li> <li>- 치유와공간</li> </ul> </li> <li>▶ 윤리실천역량                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인간과시간</li> <li>- 호모엠파티쿠스(고통받는인간)</li> <li>- 과학기술자의직업윤리</li> <li>- 상명정신과윤리적삶</li> </ul> </li> </ul> <p>※「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul>			<p>예시)</p> <p>글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외)</p> <p>↓</p> <p>① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술</p> <p>중 3개 영역 선택 (자유)</p> <p>↓</p> <p>① 사회 ② 자연 ③ 공학</p> <p>영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수</p> <p>※「균형교양 학점 이수 의무 삭제」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2022학년도 2학기 부터 폐지됨.</li> </ul>		



# V. 2018~2019학년도 입학자 교양교육과정 이수원칙

## 1. 2018~2019 학년도 입학자 교양교육과정 이수원칙(간호학과, 외국인특별전형 제외)

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점 (시간)		영역명	학점 (시간)		영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	2~3 (2~3)	전문지식탐구역량	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)			창의적문제해결역량	사회		
필수 (택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)			융복합역량	자연		
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)			다양성존중역량	공학		
					윤리실천역량	예술		
3개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
<p><b>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</b> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경</p> <p><b>2. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</b> - 교과목명 변경 및 개편 변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」 - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 이수자는 「컴퓨터사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임디자인」 이수 의무 없음 - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II, 미이수자 및 재수강자는 「컴퓨터사고와데이터의이해(1학기)」 및 「알고리즘과게임디자인(2학기)」를 이수할 것.</p> <p><b>3. 「특수교육대상자」</b> - 「EnglishFoundations」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」, 기초수학 이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</p> <p><b>4. 외국인유학생</b> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</p>			<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <p>▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하 는지식재산권법입문 - 빅히스토리외인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술</p> <p>▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널싱킹 - 창의적문제해결</p> <p>▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치</p> <p>▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간</p> <p>▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠포티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶</p> <p>※ 「상명CareerStart」 - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</p>			<p>예시)</p> <p>글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학</p> <p>영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수</p> <p>※ 「균형교양 학점 이수 의무 삭제」 - 2022학년도 2학기 부터 폐지됨.</p>		

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

2. 2018~2019학년도 입학자 교양교육과정 이수원칙(간호학과)

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점(시간)	영역명		학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수(택2)	전문지식탐구역량	2~3(2~3)	인문	2~3(2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수, 교과목별 1~3학점 구성
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
필수(택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		융복합역량		자연		
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
				윤리실천역량		예술		
<b>3개 교과목 이수</b>			<b>5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수</b>			<b>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수</b>		<b>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 26학점 이상 이수</b>
<p><b>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</li> <li>- 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경</li> </ul> <p><b>2. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경 및 개편                     <ul style="list-style-type: none"> <li>· 변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」</li> <li>· 개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」</li> </ul> </li> <li>- 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 이수자는 「컴퓨터사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임디자인」 이수 의무 없음</li> <li>- 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 미이수자 및 재수강자는 「컴퓨터사고와데이터의이해(1학기)」 및 「알고리즘과게임디자인(2학기)」를 이수할 것.</li> </ul>			<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 전문지식탐구                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 과학적사고와탐구</li> <li>- 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문</li> <li>- 빅히스토리과인공지능</li> <li>- 이미지시대의테크놀러지와예술</li> </ul> </li> <li>▶ 창의적문제해결역량                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 상상속의아이디어</li> <li>- 창의적디자인상상</li> <li>- 컴퓨터이셔널싱킹</li> <li>- 창의적문제해결</li> </ul> </li> <li>▶ 융복합역량                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 영화속의건축여행</li> <li>- 색채심리학</li> <li>- 융합합의수학</li> <li>- K-culture를통해보는예술의 산업가치</li> </ul> </li> <li>▶ 다양성존중역량                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 다른곳의세계와나</li> <li>- 문화감수성의이해와실천</li> <li>- 문화다양성과미디어</li> <li>- 치유와공간</li> </ul> </li> <li>▶ 윤리실천역량                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인간과시간</li> <li>- 호모엠포티쿠스(교통받는인간)</li> <li>- 과학기술자의직업윤리</li> <li>- 상명정신과윤리적삶</li> </ul> </li> </ul> <p>※ 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul>			<p>예시)</p> <p>글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외)</p> <p>↓</p> <p>① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술</p> <p>중 3개 영역 선택 (자유)</p> <p>↓</p> <p>① 사회 ② 자연 ③ 공학</p> <p>영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수</p> <p>※ 「균형교양 학점 이수 의무 삭제」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2022학년도 2학기 부터 폐지됨.</li> </ul>		

3. 2018~2019학년도 입학자 교양교육과정 이수원칙(외국인특별전형)

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점(시간)	영역명		학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수(택2)	전문지식탐구역량	2~3(2~3)	인문	2~3(2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
				창의적문제해결역량		사회		
				융복합역량		자연		
				다양성존중역량		공학		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		윤리실천역량		예술		
2개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
<p><b>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</li> <li>- 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경</li> </ul>			<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 전문지식탐구                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 과학적사고와탐구</li> <li>- 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문</li> <li>- 빅히스토리와의인공지능</li> <li>- 이미지시대의테크놀러지와예술</li> </ul> </li> <li>▶ 창의적문제해결역량                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 상상속의아이디어</li> <li>- 창의적디자인상상</li> <li>- 컴퓨터이셔널씽킹</li> <li>- 창의적문제해결</li> </ul> </li> <li>▶ 융복합역량                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 영화속의건축여행</li> <li>- 색채심리학</li> <li>- 융합창의수학</li> <li>- K-culture를통해보는예술의 산업가치</li> </ul> </li> <li>▶ 다양성존중역량                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 다른곳의세계와나</li> <li>- 문화감수성의이해와실천</li> <li>- 문화다양성과미디어</li> <li>- 치유와공간</li> </ul> </li> <li>▶ 윤리실천역량                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인간과시간</li> <li>- 호모엠파티쿠스(고통받는인간)</li> <li>- 과학기술자의직업윤리</li> <li>- 상명정신과윤리적삶</li> </ul> </li> </ul> <p>※「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul>			<p>예시)</p> <p>글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학</p> <p>영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수</p> <p>※「균형교양 학점 이수 의무 삭제」 - 2022학년도 2학기 부터 폐지됨.</p>		

## VI. 2020~2021학번 졸업기준학점 현황

입학연도	대학	학과 및 전공		교양	전공						졸업 이수 학점		
					심화전공 이수시		심화전공 미이수시						
					주전공만 이수		다(연계, 융합)전공 이수		부전공 이수				
					전공 심화	전공 선택	주전공	다전공	주전공	부전공			
2020	글로벌 인문부 대학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	33 (교양영역별 이수기준 참고)	15	45	36	36	60	21	130		
			일본어권지역학전공		15	45	36	36	60	21	130		
			중국어권지역학전공		15	45	36	36	60	21	130		
			영어권지역학전공		15	45	36	36	60	21	130		
			프랑스어권지역학전공		15	45	36	36	60	21	130		
			독일어권지역학전공		15	45	36	36	60	21	130		
			러시아어권지역학전공		15	45	36	36	60	21	130		
		이매지니아어링연계전공							36				
		글로벌지역학연계전공							36				
	글로벌문화콘텐츠연계전공							36					
	디자인 대학	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공	33 (교양영역별 이수기준 참고)	15	45	36	36	60	21	130		
			패션디자인전공		15	45	36	36	60	21	130		
			텍스타일디자인전공		15	45	36	36	60	21	130		
			스페이스디자인전공		15	45	36	36	60	21	130		
			세라믹디자인전공		15	45	36	36	60	21	130		
			인더스트리얼디자인전공		15	45	36	36	60	21	130		
		엔터테인먼트디자인융합전공							36				
		스마트리빙디자인융합전공							36				
		라이프스타일융합전공							36				
	건축·도시환경디자인융합전공							36					
	글로벌창의융합전공							36					
	예술 대학	예술학부	영화영상전공	33 (교양영역별 이수기준 참고)	15	45	36	36	60	21	130		
			연극전공		15	45	36	36	60	21	130		
			무대미술전공		15	45	36	36	60	21	130		
			사진영상미디어전공		15	45	36	36	60	21	130		
			디지털만화영상전공		15	45	36	36	60	21	130		
			문화예술경영전공		15	45	36	36	60	21	130		
		디지털콘텐츠전공	15	45	36	36	60	21	130				
		스토리텔링연계전공							36				
		VFX융합전공							36				
		콘텐츠제작연계전공							36				
		스마트게임&콘텐츠융합전공							36				
		융합 기술 대학	글로벌 융합 대학	글로벌융합경영학부	33 (교양영역별 이수기준 참고)	15	45	36	36	60	21	130	
	식품식품공학과			15		45	36	36	60	21	130		
	환경조경학과			15		45	36	36	60	21	130		
	스포츠 융합 학부		간호학과	26 (교양영역별 이수기준 참고)	72	22					130		
			스포츠 경영전공	33 (교양영역별 이수기준 참고)	15	45	36	36	60	21	130		
					사회체육전공	15	45	36	36	60	21	130	
			디지털경영학연계전공							36			
			환경생태융합디자인공학연계전공							36			
			글로벌마케팅융합전공							36			
			웰니스융합전공							36			
공과 대학			33 (교양영역별 이수기준 참고)	전자공학과	15	59	36	36	74	21	130		
				소프트웨어학과	15	59	36	36	74	21	130		
				스마트정보통신공학과	15	59	36	36	74	21	130		
				경영공학과	15	45	36	36	60	21	130		
				그린화학공학과	15	59	36	36	74	21	130		
				건설시스템공학과	15	59	36	36	74	21	130		
				정보보안공학과	15	59	36	36	74	21	130		
				시스템반도체공학과	15	59	36	36	74	21	130		
				휴먼지능로봇공학과	15	59	36	36	74	21	130		
				3D프린팅연계전공							36		
				빅데이터융합전공							36		
				스마트웹&앱연계전공							36		
				스마트팜연계전공							36		
				스마트헬스케어연계전공							36		
				로봇시융합전공							36		

## VII. 2019학번 졸업기준학점 현황

연도	대학	학과 및 전공		교양	전공							졸업 이수 학점
					심화전공			다(연계)전공			부전공	
					학부 기초	전공 심화	전공 선택	학부 기초	전공 필수	전공 선택		
2019	글로벌 인문부 대학	글로벌 지역 학부	일본어권지역학전공	33 (교양영역별 이수기준 참고)	0	15	45	0	0	36	21	130
			중국어권지역학전공		0	15	45	0	0	36	21	130
			영어권지역학전공		0	15	45	0	0	36	21	130
			프랑스어권지역학전공		0	15	45	0	0	36	21	130
			독일어권지역학전공		0	15	45	0	0	36	21	130
			러시아어권지역학전공		0	15	45	0	0	36	21	130
		한국언어문화학과	15	45		0	36	21	130			
		이매지니아링연계전공				0	0	36				
		글로벌지역학연계전공				0	0	36				
		글로벌문화콘텐츠연계전공				0	0	36				
	디자인 대학	디자인 학부	시각디자인전공	33 (교양영역별 이수기준 참고)	0	15	45	0	0	36	21	130
			패션디자인전공		0	15	45	0	0	36	21	130
			실내디자인전공		0	15	45	0	0	36	21	130
			세라믹디자인전공		0	15	45	0	0	36	21	130
		텍스타일디자인학과	15	45		0	36	21	130			
		산업디자인학과	15	45		0	36	21	130			
		엔터테인먼트디자인융합전공				0	36					
		스마트리빙디자인융합전공				0	36					
		라이프스타일융합전공				0	36					
		건축·도시환경디자인융합전공				0	36					
	글로벌창의융합전공				0	36						
	예술 대학	공연영상 문화예술 학부	영화영상전공	33 (교양영역별 이수기준 참고)	0	15	45	0	0	36	21	130
			연극전공		0	15	45	0	0	36	21	130
			문화예술경영전공		0	15	45	0	0	36	21	130
		사진영상콘텐츠학과	15	45		0	36	21	130			
		무대미술학과	15	45		0	36	21	130			
		만화·애니메이션학과	15	45		0	36	21	130			
		스토리텔링연계전공				0	36					
		VFX융합전공				0	36					
		콘텐츠제작연계전공				0	36					
		스마트게임&콘텐츠융합전공				0	36					
	융합 기술 대학	글로벌금융경영학과	33 (교양영역별 이수기준 참고)	15	45		0	36	21	130		
				식물식품공학과	15	45		0	36	21	130	
				환경조경학과	15	45		0	36	21	130	
		간호학과	26 (교양영역별 이수기준 참고)	72	22				130			
		스포츠 융합학부	스포츠경영전공	33 (교양영역별 이수기준 참고)	0	15	45		0	36	21	130
			사회체육전공		0	15	45		0	36	21	130
		디지털경영학연계전공				0	36					
		환경생태융합디자인공학연계전공				0	36					
		글로벌마케팅융합전공				0	36					
		웰니스융합전공				0	36					
	공과 대학	전자공학과	33 (교양영역별 이수기준 참고)	15	59		0	36	21	130		
		소프트웨어학과		15	59		0	36	21	130		
		스마트정보통신공학과		15	59		0	36	21	130		
		경영공학과		15	45		0	36	21	130		
		그린화학공학과		15	59		0	36	21	130		
		건설시스템공학과		15	59		0	36	21	130		
		정보보안공학과		15	59		0	36	21	130		
		시스템반도체공학과		15	59		0	36	21	130		
		휴먼지능로봇공학과		15	59		0	36	21	130		
3D프린팅연계전공						0	36					
빅데이터융합전공						0	36					
스마트웹&앱연계전공						0	36					
스마트팜연계전공						0	36					
스마트헬스케어연계전공						0	36					

※2023 전공교육과정 개편에 따라 학부기초, 융합필수, 연계필수는 전공선택으로 포함함.